

## 8. DAS HILFE-MENÜ (?)



### 8.1. Hilfe

Ruft das Bildschirm-Handbuch auf.

### 8.2. Info zu Score-Trainer

Ruft eine Box auf, in der Sie verschiedene Informationen zum Programm finden.



### 8.3. Highscore

Wenn ein Schüler eine Prüfung bestanden hat, wird er in die Highscore-Liste aufgenommen. Mit den Scroll-Balken am rechten Rand gelangen Sie zu den Plätzen 1-20 aus der gleichen Lektion. Mit dem Scroll-Balken am unteren Ende erreichen Sie auch die anderen Lektionen.

Wenn Sie auf eines der Schilder mit einem Namen klicken, werden die Ergebnisse eines einzelnen Schülers über die 20 Lektionen angezeigt. Mit dem unteren Scroll-Balken lassen sich nun auch die anderen Schüler anzeigen. Klicken Sie jetzt wiederum auf eines der Lektionen-Schilder, gelangen Sie zur entsprechenden Highscore-Liste zurück.

### 8.4. Listen drucken: Highscore

(nur Profi-Version)

Erzeugt eine Liste aller Highscore-Tabellen. Wenn "als File + Html" angeklickt ist, erscheint sie im Ordner...\\midmast\\html\\ als Html-Datei. Es werden 20 Dateien erzeugt, die heißen wie die Lektionen der aktuell geladene Bibliothek, z.B. "klavier1.htm" bis "klavier20.htm" und immer eine Gesamtliste, die z.B. "klavier\_\_htm" heißt. Wenn Sie die Html-Dateien veröffentlichen, dann veröffentlichen Sie auch noch den bunten Hintergrund "back.jpg" dorthin mit.

*Listen drucken: Einzelner Schüler, alle Schüler*

(nur Profi-Version)

Erstellt eine einfache Übersicht für den Lehrer über die momentanen Ergebnisse der Schüler. Eine Ausgabe als Html-Datei ist nicht möglich. Wenn "als File + Html" angeklickt ist, erscheint sie im Ordner „...\\midmast\\text\\...“ unter dem Namen „alle.txt“ bzw. „single.txt“.

### 8.5. Listen drucken: auf Drucker, als File + Html

(nur Profi-Version)

Schalten Sie um, wenn Sie die Ausgabe als Datei oder auf den Drucker wünschen. Es werden dann alle drei Listen dorthin geleitet.

## 8.6. Wochenprotokoll

(nur in der Standard-Version)

Das Wochenprotokoll ist die preiswerte Alternative zum Ausdruck der farbigen Urkunde. Hier kann der Schüler ein Protokoll über alle gespielten Notenprüfungsrunden der ganzen Woche auf einmal ausdrucken.

*Kein Menü-Eintrag, aber dennoch eine wichtige Option:*

## 8.7. All-Notes-off

Falls es einmal passiert, dass während eines Spiels ein Ton nicht mehr aufhört, drücken Sie einfach die Leerzeichen-Taste. Dann wird der Ton sofort gestoppt, und Sie können ganz normal weiter spielen.

# 8.8. HÄUFIG GESTELLTE FRAGEN

### 1. Warum höre ich nichts?

Score-Trainer funktioniert prinzipiell auch ohne Sound-Unterstützung des Rechners. Allerdings sind der Spielspaß und die Motivation deutlich höher, wenn akkustische Ausgaben ermöglicht sind. Dass Score-Trainer auf Ihrem Computer stumm bleibt, kann drei Ursachen haben:

- Ihr Rechner verfügt über keine midi-fähige Soundkarte, bzw. es ist kein externer Midi-Klangerzeuger angeschlossen
- Hardware zum Hören der Score-Trainer -Ausgaben wäre zwar vorhanden, ist aber nicht angewählt
- Sie verwenden einen externen Klangerzeuger (Midi-Keyboard, Expander o.,ä.), der nicht richtig angeschlossen ist.

Sollte keine geeignete Sound-Hardware vorhanden sein, können Sie sich entscheiden, Ihren Rechner aufzurüsten. Das Angebot ist riesengroß und reicht von Niedrig-Preis-Spiele-Ausstattung bis Hoch-Preis-Profi-Equipment. Lassen Sie sich hierzu von Ihrem Musikalien- oder PC-Händler beraten.

Beim Einrichten der Hardware hilft Ihnen der Programmeinstellungen-Assistent (siehe auch Kapitel 7: *Programmeinstellungen ändern*).

### 2. Wie muss ich mein Keyboard mit meinem Rechner verbinden?

Voraussetzung ist, das eine Midi-Karte mit einer MIDI IN- und einer MIDI OUT-Verbindung in Ihrem Rechner vorhanden ist. Verbinden Sie mit zwei Midi-Kabeln jeweils MIDI IN vom Rechner mit MIDI OUT vom Keyboard und MIDI OUT des Rechners mit MIDI IN Ihres Computers.

### 3. Warum vergeht immer ein bisschen Zeit bis ich etwas höre, nachdem ich auf das Bildschirminstrument geklickt habe?

Das liegt an der sogenannte Latenz des Soundsystems, wenn die Midi-Tonerzeugung software-seitig emuliert wird. Abhilfe schafft entweder eine Midi-Karte mit Hardware-Tonerzeugung oder der Einsatz eines Keyboards mit eigener Klangerzeugung.

#### **4. Vor jedem Menüeintrag erscheint eine Nummer. Wie kann ich das wieder abschalten?**

Sie haben versehentlich den "Translation-Mode" aktiviert. Score-Trainer kann in jede Sprache übersetzt werden. Dazu gibt es eine Übersetzungsdatei. Jede Zeile darin enthält einen Begriff. Um nun den Begriff im Programm orten zu können, kann man im Score-Trainer zu den Texten auch die Zeilennummer anzeigen, an der man diesen Text in der Übersetzungsdatei findet.

So werden Sie diese Nummern wieder los:

Öffnen Sie den Menüpunkt "Translation" und entfernen Sie das Häkchen vor "show missing numbers". Bestätigen Sie mit OK. nach einen Neustart des Programms werden die Häkchen verschwunden sein.

#### **5. Ich muss meinen Rechner neu installieren - und damit auch Score-Trainer. Wie kann ich die bisherigen Spielstände übernehmen?**

Nach der Neuinstallation muss das Programm einmal gestartet und wieder beendet werden. Danach kopieren Sie den Inhalt des gesicherten Ordners "...\\Scoretrainer\\Spiele\\..." in den neuen Ordner "...\\Scoretrainer\\Spiele\\..." , den Sie auf Ihrer Festplatte finden. Dabei dürfen Sie dem Überschreiben der Daten zustimmen.

Sollten Sie die zu druckende Urkunde irgendwann einmal geändert haben, dann suchen Sie die Datei "URKUNDE.TXT" im gesicherten Ordners "...\\Scoretrainer\\Daten\\..." und kopieren Sie diese Datei in den neuen Ordner "...\\Scoretrainer\\Daten\\..." , den Sie auf Ihrer Festplatte finden. Dabei dürfen Sie dem Überschreiben der Daten ebenfalls zustimmen.